



HET NIEUWE PUPILLENVOETBAL: PLEZIER EN ONTWIKKELING VOOROP

ING 



Wat gaat er veranderen?

Seizoen 2018/'19

- Onder 10 start met 6 tegen 6 wedstrijdvorm
- Onder 11 en onder 12 gaan de nieuwe wedstrijdvorm 8 tegen 8 spelen

Wat hadden we al aangepast?

- Onder 8 en onder 9 spelen sinds seizoen 2017/'18 met de wedstrijdvorm 6 tegen 6
- KNVB adviseert de allerjongsten intern “kennis te laten maken met voetbal” d.m.v.
 - Onder 6 starten met 2 tegen 2 (= Advies)
 - Onder 7 starten met 4 tegen 4





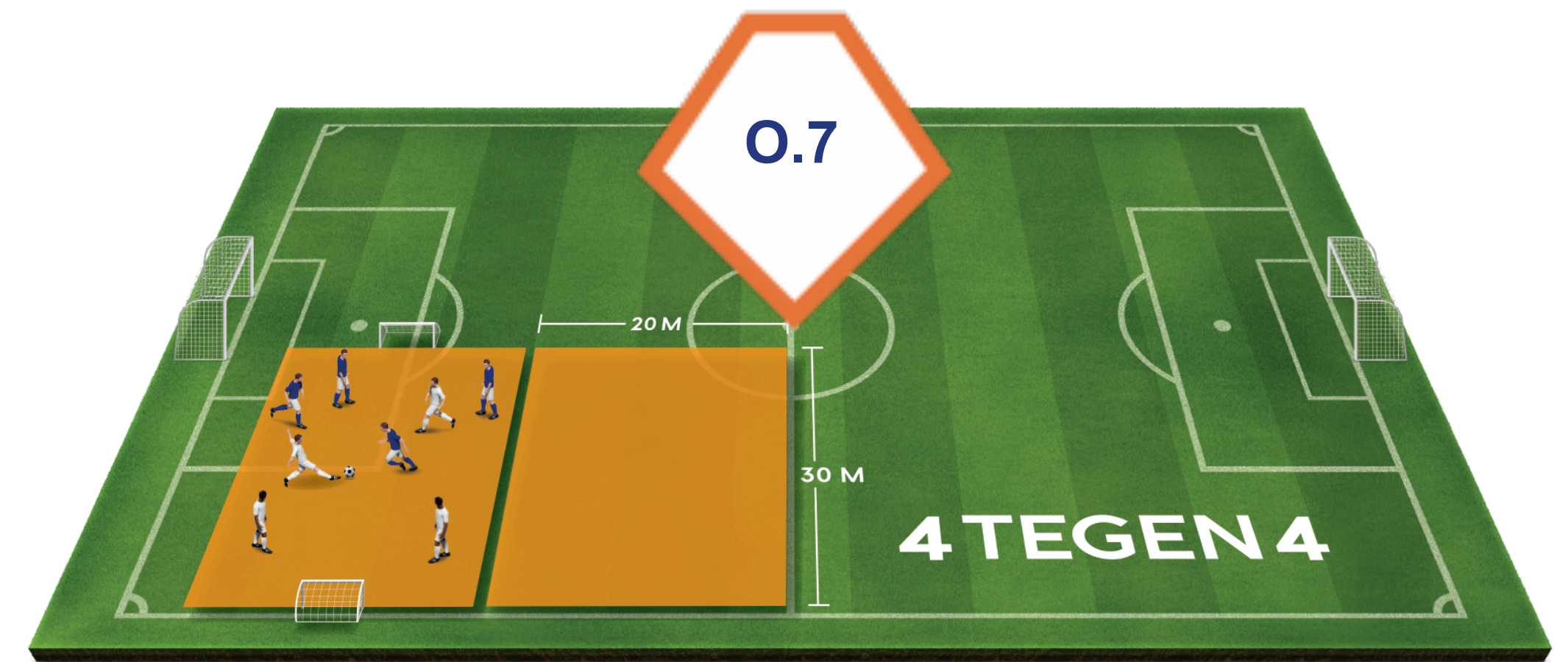
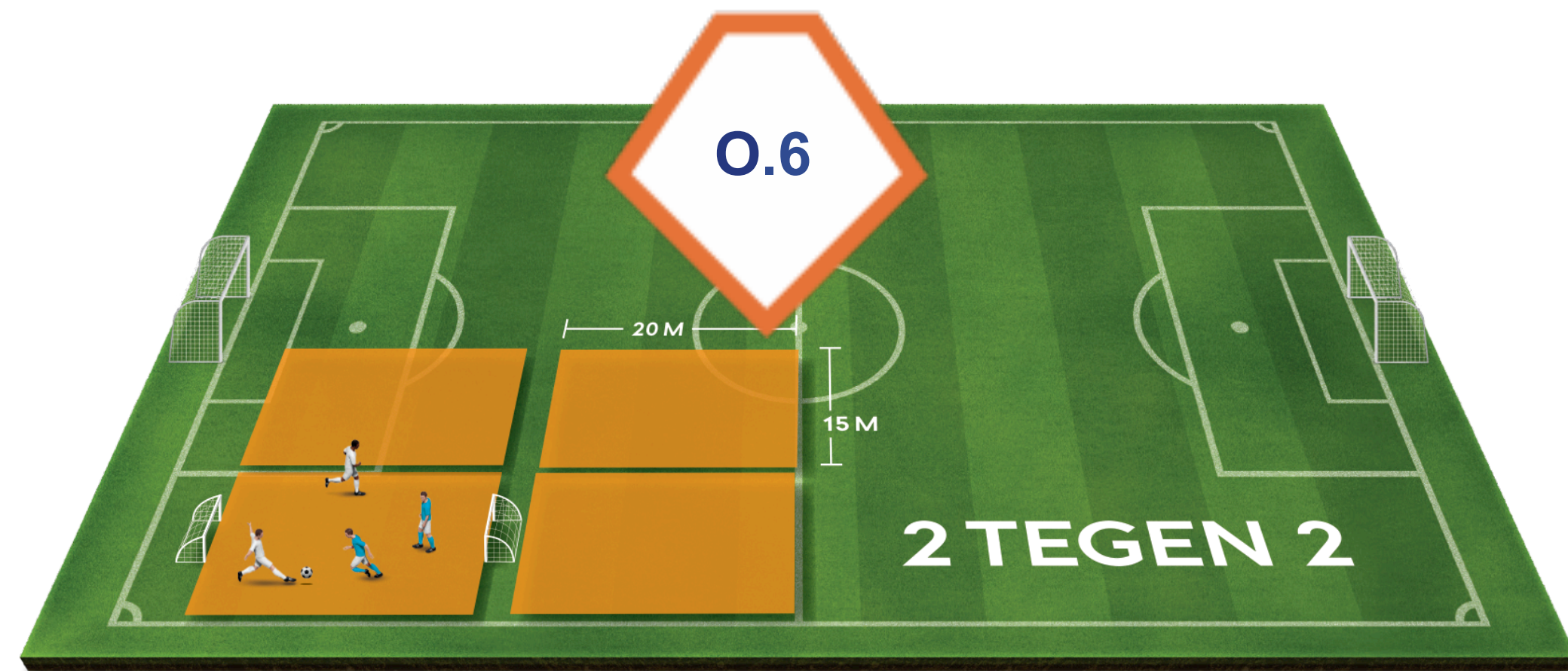
Voetbalaanbod pupillen vanaf 2018/'19

- Onder 6 : 2 tegen 2 (= Advies)
- Onder 7 : 4 tegen 4
- Onder 8 : 6 tegen 6
- Onder 9 : 6 tegen 6
- Onder 10 : 6 tegen 6
- Onder 11 : 8 tegen 8
- Onder 12 : 8 tegen 8





Overzicht velden





UITGANGSPUNT

Het kind centraal

Onderzoeksvraag:

Welke wedstrijdvormen passen optimaal bij de ontwikkeling van pupillen (t/m onder 12 jaar), dragen bij aan het **voetbalplezier** en helpen pupillen zich als voetballer/ster **optimaal te ontwikkelen?**



DE MENING VAN PUPILLEN

Wat vinden pupillen belangrijk?

- Veel acties, scoringskansen en scoren
- Grote betrokkenheid bij het spel
- Spannende wedstrijden
- Met vriendjes voetballen of vriendjes maken
- Enthousiaste ouders
- Positieve coaching



ONDERZOEK

Factoren die het voetballen tijdens wedstrijden beïnvloeden.

Aanwezigheid keeper



Aantal spelers



Veld afmeting



Doelformaat



Spelregels



Spelduur



Scheidsrechter



Balformaat





ONDERZOEK

Factoren die de omgeving waarin gevoetbald wordt beïnvloeden:

Rol ouders



Competitie



Rol coach



Klassement



Rituelen





O.6 - 2 tegen 2 intern (advies)



**ALGEMENE
KENMERKEN**
kind

SPELPLEZIER:

- Spelplezier is hoog
- Veel kunnen scoren
- Juichen na een doelpunt

SPELKENMERKEN:

- Veel dribbels*
- Veel schieten
- Hoge betrokkenheid

Leeftijd



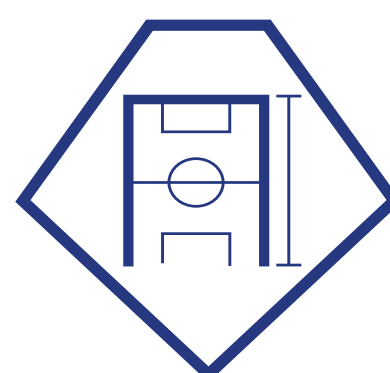
O.6

Aantal spelers



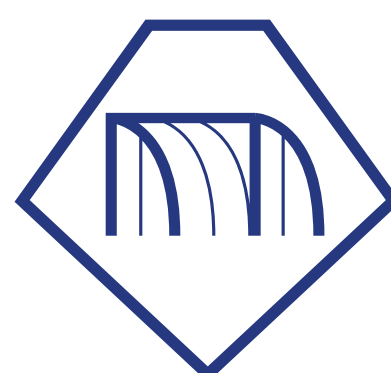
2 tegen 2

Veld afmeting



20 x 15 m

Doelformaat

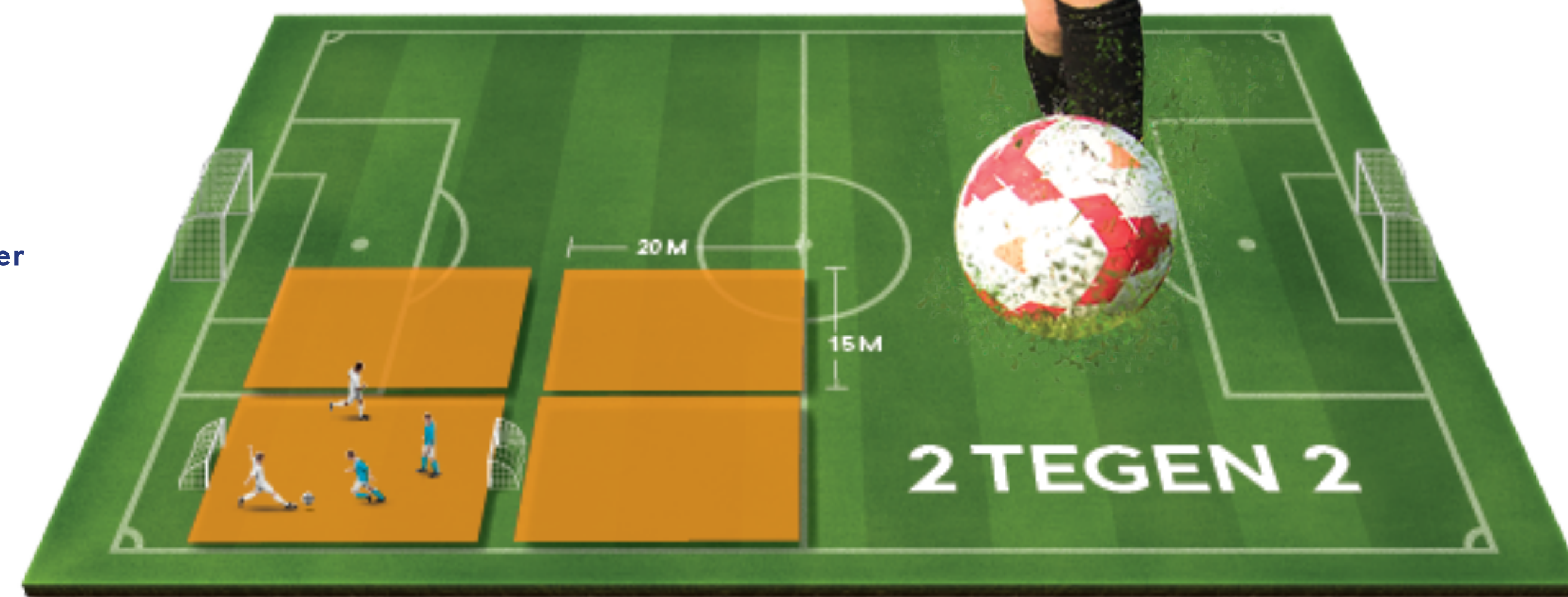


3:1 Doel

Aanwezigheid keeper



Geen





O.7 - 4 tegen 4 intern (advies)



**ALGEMENE
KENMERKEN**
kind

SPELPLEZIER:

- Spelplezier is hoog
- Veel kunnen scoren
- Juichen na een doelpunt

SPELKENMERKEN:

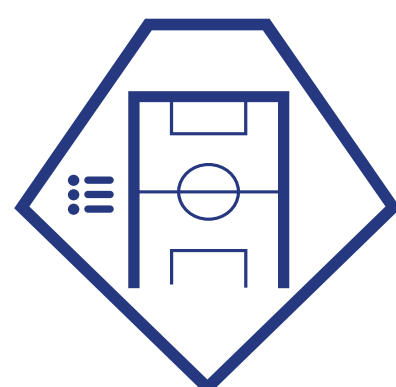
- Veel dribbels*
- Veel schieten
- Hoge betrokkenheid

Leeftijd



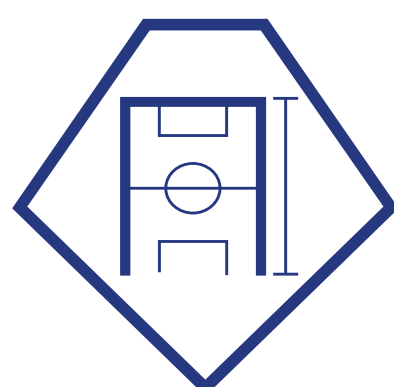
O.7

Aantal spelers



4 tegen 4

Veld afmeting



30 x 20 m

Doelformaat



3:1 Doel

Aanwezigheid keeper



Geen





O.8, 9 en 10 - 6 tegen 6



ALGEMENE KENMERKEN kind

SPELPLEZIER:

- Mogelijkheid tot samen spelen
- Samen kunnen winnen
- Kunnen op aanvallende en verdedigende posities gaan spelen

SPELKENMERKEN:

- Veel passes
- Veel dribbels*
- Snel kunnen terugveroveren van de bal

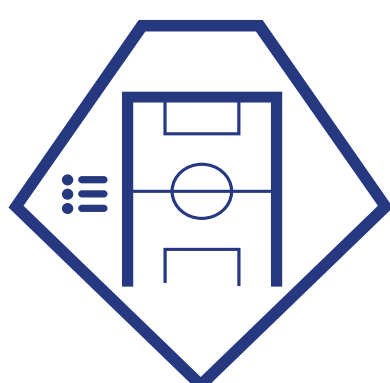


Leeftijd



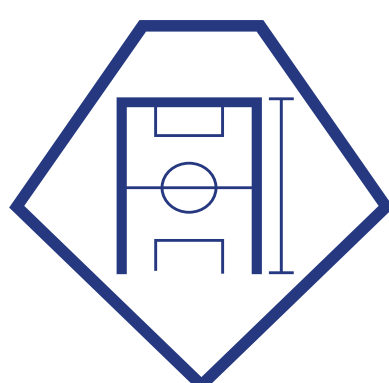
O.8/O.9/O.10

Aantal spelers



6 tegen 6

Veld afmeting



42,5 x 30 m

Doelformaat



Pupillengoal

Aanwezigheid keeper



Ja



O.11 en 12 - 8 tegen 8

ALGEMENE
KENMERKEN
kind

SPELPLEZIER:

- Ruimte om acties te maken
- Mogelijkheid tot samenspelen
- De spelers moedigen elkaar aan in het samenspelen

SPELKENMERKEN:

- Veel passes
- Ruimtes met elkaar groot en klein maken
- Hoge betrokkenheid

Leeftijd



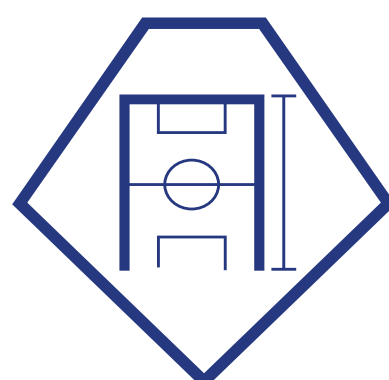
O.11/O.12

Aantal spelers



8 tegen 8

Veld afmeting



64 x 42,5 m

Doelformaat

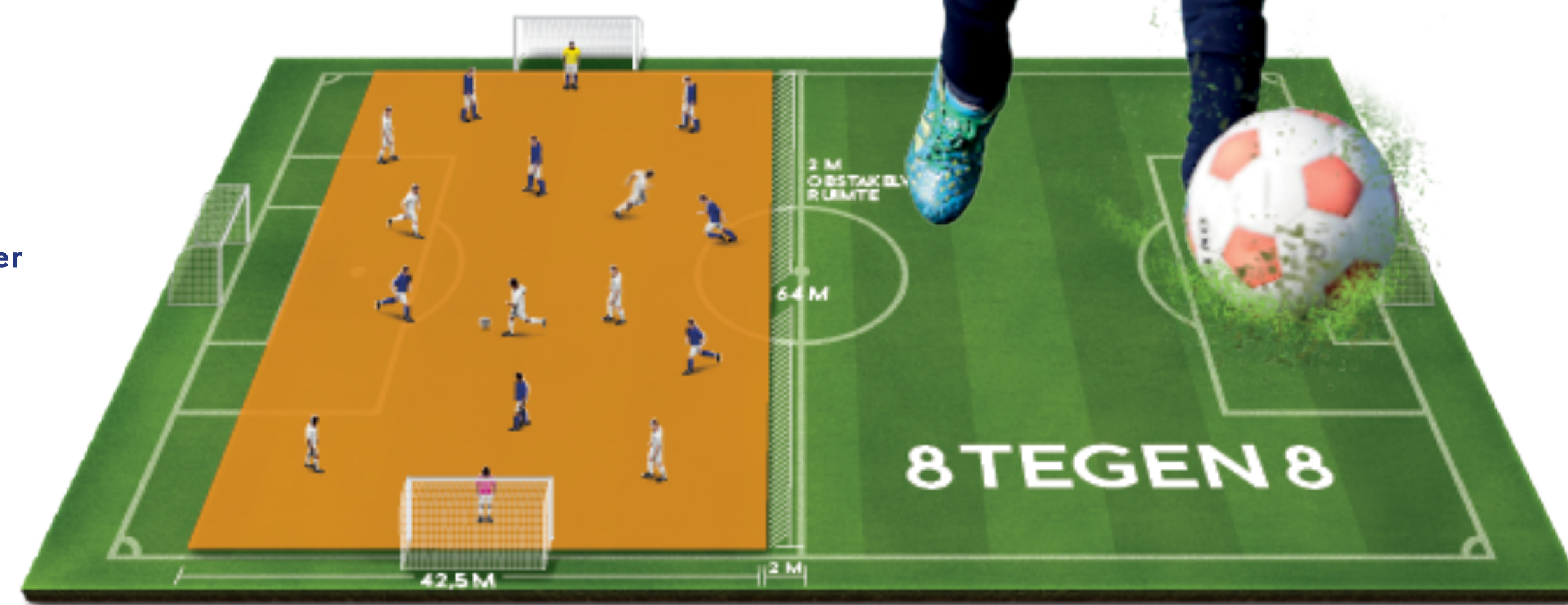


Pupillendoel

Aanwezigheid keeper



Ja





Algemene spelregels

Achterbal (O.8 t/m O.12)

Bij een achterbal wordt de bal in het spel gebracht door **vanaf de grond te passen of te schieten**.

Hoekschop (O.8 t/m O.12)

Bij een hoekschop wordt de bal vanuit de hoek **gepast of gedribbeld**.

Uitbal (O.8 t/m O.12)

De bal wordt **ingedribbeld** in plaats van de bal in te gooien.

Vrije bal (O.8 t/m O.12)

Een vrije bal mag genomen worden door de bal **in te dribbelen, te passen of te schieten**.

Time-out (O.8 t/m O.12)

Halverwege iedere helft vindt er een time-out plaats van **2 minuten**. De begeleider heeft dan de mogelijkheid om een korte terugblik te doen, tips en aandachtspunten aan te stippen en de pupillen kunnen even wat drinken. Het spel wordt weer hervat met een aftrap. Het spel wordt weer hervat met een aftrap.

Afstand (O.8 t/m O.12)

De tegenstander staat minimaal op **5 meter** afstand bij elke spelhervatting.



6 tegen 6 – 8 tegen 8

6 tegen 6

Speeltijd

2 x 20 min. (O8/O9) 2 x 25 min. (O10), waarbij halverwege iedere helft een time-out van 2 minuten plaatsvindt.

Balmaat

De KNVB adviseert om met een balmaat 4 van 290 gram, te spelen.

Strafschop

Een strafs chop wordt vanaf 7 meter van het doel genomen.

Uitslagen en standen

Uitslagen moeten na elke wedstrijd doorgegeven worden i.v.m. eventuele herindeling, maar worden, net als standen, niet getoond.

Spelbegeleider

Laat spelers zoveel mogelijk onderling het spelverloop bepalen en legt indien nodig de spelregels uit.

8 tegen 8

Speeltijd

2 x 30 minuten, waarbij halverwege iedere helft een time-out van 2 minuten plaatsvindt.

Balmaat

De KNVB adviseert om met een balmaat 5, van 320 gram, te spelen.

Strafs chop

Een strafs chop wordt vanaf 9 meter van het doel genomen.

Uitslagen en standen

Uitslagen moeten na elke wedstrijd doorgegeven worden en worden ook getoond. Standen worden ook getoond.

Pupillenscheidsrechter

Een pupillenscheidsrechter leidt het spel door te fluiten als dat nodig is.



Arbitrage

Met de komst van de nieuwe wedstrijdvormen voor pupillen verandert ook deels de rol van de arbitrage.

Arbitrage 2 tegen 2 en 4 tegen 4

- Geen specifieke arbitrage-rol; één of meerdere begeleiders van de kinderen bewaken de voortgang van het spel;
- Uit de verschillende onderzoeken is gebleken dat deze pupillen goed onderling de beslissingen kunnen nemen.

Arbitrage 6 tegen 6

- De voortgang van het spel wordt bewaakt door een zogenaamde **spelbegeleider**;
- De basispositie van de spelbegeleider is langs het veld en hij/zij beweegt mee met het spel. Wanneer het spel het nodig maakt kan de spelbegeleider het veld in bewegen;
- De spelbegeleider bewaakt de spelregels, legt de spelregels uit en zal alleen bij onduidelijkheid corrigeren en een beslissing nemen door middel van een fluitsignaal.

Arbitrage 8 tegen 8

- Hier is er een **pupillenscheidsrechter** aanwezig die de leiding heeft over het spel (geen verandering).



Voetbaltechnische zaken

Voetbalplezier en steeds beter leren voetballen

De belangrijkste motivatie om steeds weer wedstrijden te willen spelen is dat er elke keer weer **voetbalplezier** aan beleefd wordt. Het doel van de wedstrijden blijft het **winnen** van deze wedstrijden, echter :

1. Pupillen vinden het winnen minder belangrijk dan bijvoorbeeld veel acties kunnen maken en veel kunnen scoren.
2. Pupillen moeten optimale kansen krijgen om beter te leren voetballen om op latere leeftijd zo veel mogelijk wedstrijden winnend af te kunnen sluiten.

Het opleiden van pupillen

Pupillen leren vooral steeds beter voetballen door gewoon te voetballen. Het zelf maken van keuzes met en zonder bal en het ervaren van de gevolgen daarvan, leidt tot een snelle en duurzame voetbalontwikkeling van pupillen. De KNVB biedt de mogelijkheid om verenigingen te helpen het voetbaltechnisch jeugdbeleid (verder) te ontwikkelen door o.a. de inzet van [KNVB-technisch jeugdcoördinatoren](#).





De functie van pupillenwedstrijden

Een wedstrijd voor een pupil staat in het teken van...

- Voetbalfeestje op zaterdag
- Voetbalvriendjes en vriendinnetjes ontmoeten
- Veel aan de bal zijn en veel acties en doelpunten maken
- Complimenten krijgen en aangemoedigd worden door trainers en ouders
- Een penalty scoren na afloop
- Uitkijken naar de volgende training en wedstrijd





De functie van pupillenwedstrijden

Een pupillenwedstrijd voor een coach, trainer of leider hoort in het teken te staan van...

- Stimuleren van spelplezier bij spelers
- Spelers structuur en individuele aandacht geven
- Spelers de regie geven
- Spelers helpen beter te worden door positieve coaching, spelers uitdagen, complimenten geven en spelers hun eigen keuzes laten maken
- Inzichten krijgen in de ontwikkeling van pupillen en daarmee richting geven aan datgene waarop tijdens trainingen geoefend kan worden



Sportiviteit & respect

Gedrag op en rond het veld

De KNVB streeft met het nieuwe pupillenvoetbal naar optimale ontwikkeling en optimaal spelplezier voor pupillen. Minstens net zo belangrijk voor het spelplezier en de ontwikkeling van de nieuwe wedstrijdvormen is ieders gedrag in en rond het veld, met name van mensen met de volgende rollen:

- de trainer/coach; een veilige omgeving creëren en pupillen positief stimuleren
- de ouders/verzorgers; focus op ontwikkeling i.p.v. winnen, kinderen zichzelf laten zijn
- de spelbegeleider/scheidsrechter; nemen van eerlijke beslissingen en zorgen voor structuur

Rituelen

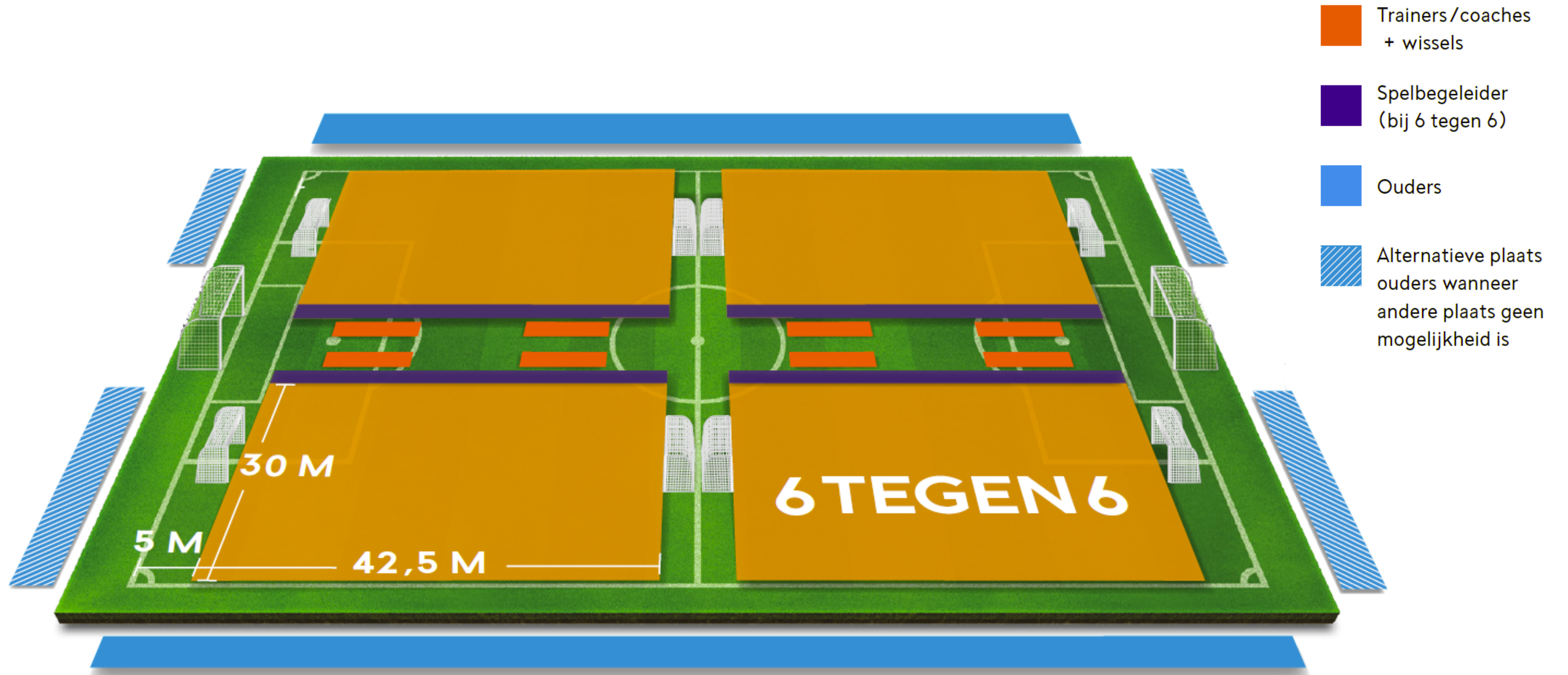
Vanaf het seizoen 2017/'18 zijn rituelen geïntroduceerd om zo positief gewenst gedrag en het plezier in het voetbal te bevorderen. Deze rituelen moeten bijdragen aan een gezondere voetbalcultuur op langere termijn.

1. Shake hands voorafgaand aan de wedstrijd
2. Strafschoppen na afloop van de wedstrijd
3. High Five na afloop
4. Geen rangen en standen voor de jeugd onder 8, onder 9 en onder 10 jaar



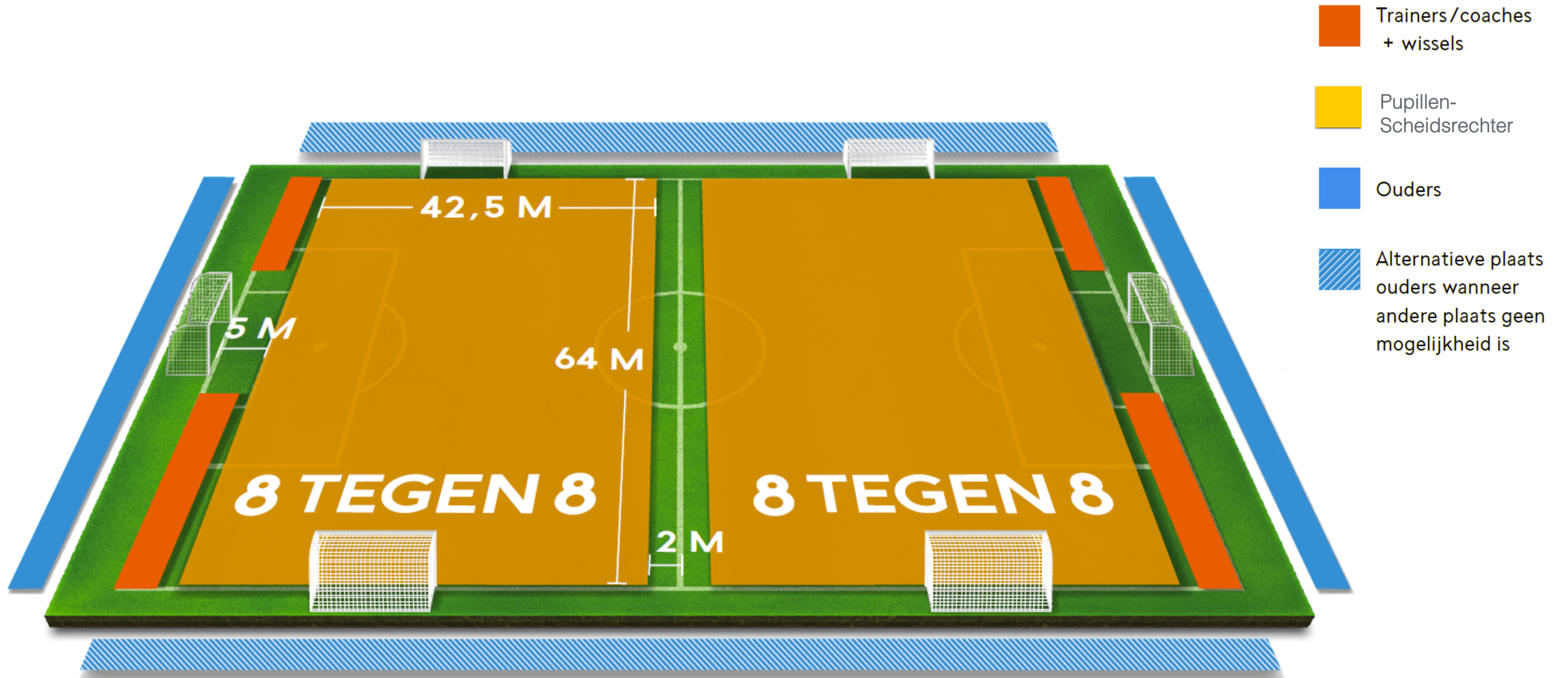


Veldindeling 6 tegen 6





Veldindeling 8 tegen 8





Competitie

Gelijkwaardige wedstrijden en competities

Vanaf seizoen 2017/'18 biedt de KNVB pupillen van O.8 t/m O.12 een zogenaamde geboorteaarcompetitie aan. Deze geboorteaarcompetitie (niet verplicht) zorgt ervoor dat de spelers die met en tegen elkaar spelen gelijkwaardiger zijn en ook de speelsterkte per team beter kan worden bepaald.

Voetbalkpakket

Iedere pupil speelt minimaal 25 wedstrijden per seizoen. 3 bekerwedstrijden voorafgaand aan de competitie en daarna wordt er een najaars- en een voorjaarsreeks gespeeld van 11 wedstrijden per reeks.

Indelen van teams in gelijkwaardige poules

Door de bekerpoule in te delen op leeftijd en niveau wordt er inzage verkregen in de kwaliteit van de teams om deze vervolgens zo in te kunnen delen dat er gelijkwaardige poules ontstaan.

Lichtingen en vrije inschrijving

Verenigingen kunnen teams vrij inschrijven maar dienen dit gelijkmatig over de niveaus te verdelen. Op het niveau waar een team eindigt in de competitie, begint het ook weer in het nieuwe seizoen.

Dispensatie

Bij 6 tegen 6 wordt per team 1 dispensatie verleend (excl. hoofdklasse en eerste klasse). Bij 8 tegen 8 zijn dat 2 en bij 11 tegen 11 mogen dat er 3 zijn. Meisjes die in een jongensteam uitkomen mogen één jaar ouder zijn dan de leeftijdscategorie waarin de jongens uitkomen.



Informatie?

**Meer informatie over de nieuwe
wedstrijdvormen? Kijk op:
www.knvb.nl/pupillenvoetbal**

