

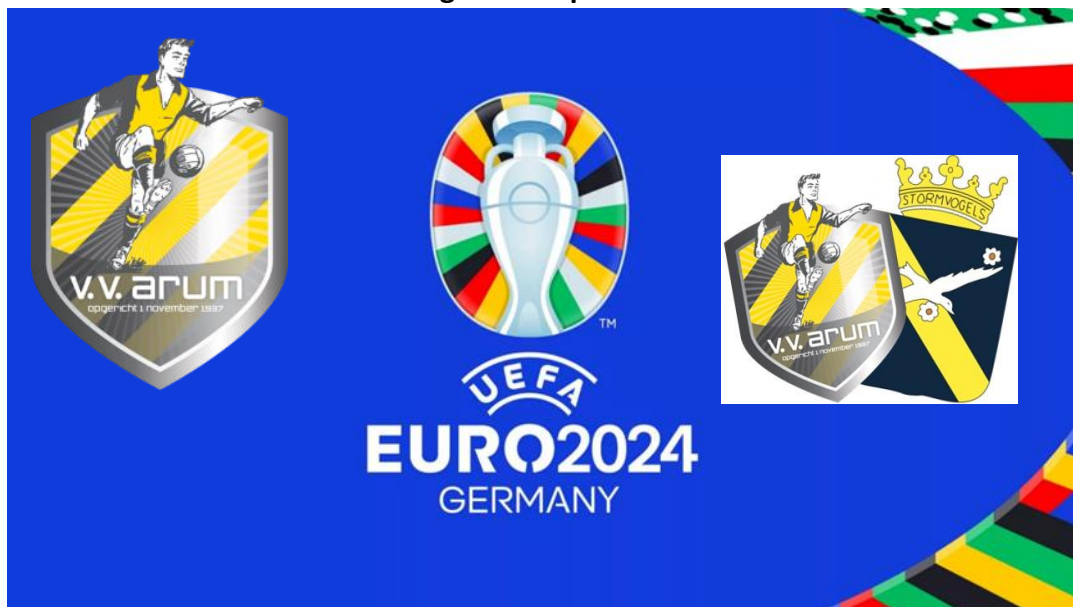
Ter afsluiting van het jaar 2023

Het Onderling zaalvoetbaltoernooi

VV Arum/Stormvogels'64

Het "Plee-off"-toernooi

Toernooi voor landen die zich nog kunnen plaatsen voor EK 2024 in Duitsland.....!



Voor iedereen die VV Arum/Stormvogels'64 een warm hart toedraagt.
Vanaf 14 jaar.

Vrijdag 29 december 2023

Aanvang: 19:00 (tot 21.00 uur)

Locatie: Sporthal De Trije te Franeker

Inleg: €5,-

39^e editie zaalvoetbaltoernooi VV Arum

Een greep uit de 12 landen die zich nog kunnen plaatsen voor EK 2024 in Duitsland.....!

Er wordt gespeeld in twee poules; A & B. De teams die 1 en 2 eindigen in beide poules spelen een kruisfinale en strijden dan om plaats 1 t/m 4.

En dat geldt ook voor de teams die 3 en 4 eindigen in beide poules.

Zij spelen ook kruisfinales. Daarna wordt nog gestreden om de 5^e t/m 8^e plaats

Het “Plee-off” toernooi 2023

Teams:

Poule A

Polen:

Willem Miedema
Wessel Hibma
Menno de Jong
Rimmer Dijkstra
Niek Douna

Estland:

Arjen Oevering
Jaap van Dijk
Germ Epema
Jan Friso Anema
Tieme Tolsma



Finland:

Francis van den Heuvel
Marwin Tolsma
Marc Galama
Rudmer Faber
Reimer Strikwerda

Wales:

Kevin Wijbenga
Lammert Wagenaar
Thomas Tolsma
Wilco Zeeman
Anno van der Veen

Poule B

Luxemburg:

Hans Dijkstra
Jildert Wijbenga
Ruurd Faber
Tiemen Dijkstra
Harmen Faber
Mike van Dorsselaer

Kazachstan:

Arik van den Heuvel
Dirk Henk Kuipers
Klaas Westra
Andrys de Vries
Jacob van Althuis
Jitse Bosch

IJsland:

Sander Kuipers
Rinnert Tolsma
Dennis Pollema
Sander Yntema
Durk Jan Steringa
Anne Wind

Bosnië:

Stian Rinia
Migchiel Anema
Sjoerd Anema
Harmen Zijlstra
Wessel Kroeger

Scheidsrechters: Michel Jorna (M), Nick van Dorsselaer (N), Francis v/d Heuvel (Fr.), Folkert (F) & Pieter (P) Tolsma.

Wedstrijdleiding: Maria Bijlsma & Reino Tolsma-Oosterbaan

Speelschema "Plee-off"-toernooi

Alle wedstrijden duren 11 min.

Veld 1 is links en Veld 2 rechts vanaf de tribune.

Aanv.	Poule	Veld	Sch.	Wedstrijd:		uitslag
19.00	A	1	M	Polen	Estland	-
19.00	A	2	F	Finland	Wales	-
19.12	B	1	M	Luxemburg	Kazachstan	-
19.12	B	2	F	IJsland	Bosnië	-
19.24	A	1	N	Polen	Finland	-
19.24	A	2	P/Fr	Estland	Wales	-
19.36	B	1	N	Luxemburg	IJsland	-
19.36	B	2	P	Kazachstan	Bosnië	-
19.48	A	1	F	Wales	Polen	-
19.48	A	2	M	Finland	Estland	-
20.00	B	1	F	Bosnië	Luxemburg	-
20.00	B	2	M	Kazachstan	IJsland	-
20.12	KF I	1	P/Fr	Nr 3 poule A	Nr 4 poule B	-
20.12	KF II	2	N	Nr 3 poule B	Nr 4 poule A	-
20.24	KF III	1	P/Fr	Nr 1 poule A	Nr 2 poule B	-
20.24	KF IV	2	N	Nr 2 poule A	Nr 1 poule B	-
20.36	7/8	1	M	Verliezer KF I	Verliezer KF II	-
20.36	5/6	2	F	Winnaar KF I	Winnaar KF II	-
20.48	3/4	1	M	Verliezer KF III	Verliezer KF IV	-
20.48	Finale	2	F	Winnaar KF III	Winnaar KF IV	-

Wedstrijdreglement

- Het team die als eerst genoemd wordt speelt in een hesje, aan de kant van de tribune. En trapt af.
- De wedstrijden duren 11 minuten zonder te wisselen van speelhelft.
- De spelers staan 3 minuten voor aanvang wedstrijd klaar. (met hesje)
- De eerst genoemde speler in het team is niet altijd keeper! Regel dus onderling in het team wie het doel verdedigt.

Stand A:	Wed. 1	Wed.2	Wed.3	Totaal: (punten en evt. doelsaldo)	Klas.
Polen					
Estland					
Finland					
Wales					
Stand B:	Wed. 1	Wed.2	Wed.3	Totaal: (punten en evt. doelsaldo)	Klas.
Luxemburg					
Kazachstan					
IJsland					
Bosnië					

Wedstrijdreglement (vervolg)

- Tijdens de wedstrijden geen bier.
- Het is verboden om op schoenen met zwarte zolen te spelen.
- **De eerstgenoemde speler van het team zorgt ervoor dat het inleggeld** (€5,- p.p. teamsgewijs wordt ingeleverd bij de wedstrijdleiding (**Maria Bijlsma**).
- Bij gelijk aantal punten in de poule beslist het doelsaldo, is dit ook gelijk dan telt het aantal doelpunten voor, is dit ook gelijk dan geldt het resultaat van de onderlinge wedstrijd, is dit ook gelijk dan wordt er aan het eind van de poulewedstrijden **Shootouts** genomen volgens het **Knock-Out Systeem**
Wanneer er kruisfinales/finales in een gelijkspel eindigen dan worden er ook **Shootouts** genomen volgens het **Knock-Out Systeem**.
- Knock-Out Systeem:** Elke ploeg neemt om de beurt 1 shootout tot er een beslissing is gevallen!
- Shootout:** (in plaats van een strafschoep) De keeper staat in het doel, een speler van de tegenpartij begint met de bal vanaf de middenstip. De speler met de bal moet proberen een goal te maken door op de keeper af te komen, de keeper mag uit zijn doel komen. Een speler mag niet terug met de bal.
- Afstand bij intrap, vrije trap, corner e.d. 5 meter.
- Men mag terug spelen op de keeper maar die mag de bal niet in de handen nemen. (dus volgens veldvoetbal regel)
- Wanneer de bal het plafond komt, is de intrap op de zijlijn (loodrecht waar de bal het plafond raakte) voor de tegenstander.
- De scheidsrechter mag de voordeel regel hanteren als dit team tot een aanval kan komen, waaruit de reële scoringskans kan ontstaan. Als dit voordeel verkeerd uitpakt kan hij binnen enkele seconden het spel alsnog onderbreken en een vrije trap toekennen
- Vrijeschoppen (waarbij de bal altijd stil moet liggen):
- Directe vrijeschop (tegen het overtredende team kan rechtstreeks worden gescoord)
- Indirecte vrijeschop (voordat de bal in het doel gaat moet deze zijn gespeeld of geraakt door een andere speler).
- Bij het toekennen van een indirecte vrijeschop geeft een scheidsrechter dit aan door zijn arm gestrekt boven zijn hoofd te houden.
- *Overtredingen met onbehoorlijk gedrag: (daar gaan we niet vanuit)*
- *Naast overtredingen die met een directe vrije schop/strafschoep worden bestraft, zijn er ook overtredingen die met een indirecte vrije schop moeten worden bestraft.*
- *Het team waarvan aan een speler een straf tijd van 2 minuten is opgelegd mag nadat deze 2 minuten zijn verstreken weer worden aangevuld tenzij binnen deze 2 minuten een doelpunt wordt gescoord.*
- *Dan geldt het navolgende:*
- *Scoort het team met 5 spelers dan mag het team dat met 4 spelers speelt direct worden aangevuld. Hebben beide teams 4 of 3 spelers dan mag niet worden aangevuld.*
- *Als aan 2 spelers van een team een tijdsstraf is opgelegd en het team met het grootste aantal spelers scoort, dan mag slechts 1 speler worden aangevuld.*
- *Als het team met het kleine aantal spelers scoort dan wordt het spel voortgezet zonder dat dit team wordt aangevuld.*