

Ter afsluiting van het jaar 2024

Het 40^e Onderling Zaalvoetbaltoernooi

VV Arum/Stormvogels'64

“De Konveruns Lieek”

Toernooi met o.a. Larne, Petrocub, LASK, The New Saints, St. Gallen & Dinamo Minsk!



Voor iedereen die v.v. Arum/Stormvogels'64 een warm hart toedraagt.

Vanaf 14 jaar.

Zaterdag 28 december 2024

Aanvang: 19:00 (tot 21.00 uur)

Locatie: Sporthal De Trije te Franeker (2 velden tegelijk)

40^e editie zaalvoetbaltoernooi VV Arum

Met v.v. Arum sjaals als “extra” prijzen!

Een greep uit de 12 clubs in de huidige conference league die zijn geëindigd op de eliminatie “places”!

Er wordt gespeeld in twee poules; A & B. De nummers 1 van beide poules spelen de finale.

De nummers 2 van beide poules spelen om de 3^e en 4^e plaats.

De nummers 3 en 4 van beide poules om de 5^e t/m 8^e plaats.

“De Konveruns Lieek” 2024

Teams:

Poule A

Heart(s) of Midlothian:

Hans Dijkstra
Jorrit Bosch
Sjoerd Anema
Jaap van Dijk
Redmer Brouwer

Astana:

Rein Willem Velzen
Jan Friso Anema
Durk Jan Steringa
Tjerk Overal
Jorrit Tolsma



St. Gallen:

Pieter den Breejen
Menno v/d Veen
Sem de Vries
Reimer Strikwerda
Dani van Eijk
Mathijs Buma

Dinamo Minsk:

Jasper Hylkema
Jurje Bosch
Jan Bauke Douna
Anne Brouwer
Niek Oosterhaven
Willem Miedema

LASK:

Stian Rinia
Harmen Zijlstra
Wilco Zeemans
Menno de Jong
Wessel Kroeger

Poule B

The New Saints:

Kevin Wijbenga
Thomas Tolsma
Ruben Palma
Tieme Tolsma
Jeroen van Dellen

Petrocub:

Nick van Dorsselaer
Rudmer Faber
Dion Fokkema
Ruurd Faber
Bauke Tjalle Anema

HJK Helsinki:

Lammert Wagenaar
Tiemen Dijkstra
Jitse Bosch
Arjan Oevering
Douwe Sieswerda
Rinnert Tolsma

Başakşehir FK:

Francis v/d Heuvel
Marc Jorna
Tim Lanting
Mike van Dorsselaer
Marwin Tolsma

Larne:

Arik v/d Heuvel
Niek Douna
Sander Yntema
Thomas Scheffer
Wessel Hibma
Rudmer Koopmans

Scheidsrechters: Michel Jorna (M), Julius de Snoo (J), Francis v/d Heuvel (Fr.) & Pieter (P) Tolsma.

Wedstrijdleiding: Maria Bijlsma & Reino Tolsma-Oosterbaan

Speelschema “De Konveruns Lieek”

Alle wedstrijden duren 10 min.

Veld 1 is links en Veld 2 rechts vanaf de tribune.

Aanv.	Poule	Veld	Sch.	Wedstrijd:		uitslag
19.00	A	1	M	Heart(s) of Mid	LASK	-
19.00	A	2	J	St. Gallen	Dinamo Minsk	-
19.10	B	1	M	The New Saints	Petrocub	-
19.10	B	2	J	HJK Helsinki	Başakşehir FK	-
19.20	A	1	M	Astana	Heart(s) of Mid	-
19.20	A	2	J	LASK	St. Gallen	-
19.30	B	1	Fr	Larne	The New Saints	-
19.30	B	2	P	Petrocub	HJK Helsinki	-
19.40	A	1	Fr	Astana	Dinamo Minsk	-
19.40	A	2	P	Heart(s) of Mid.	St. Gallen	-
19.50	B	1	J	Larne	Başakşehir FK	-
19.50	B	2	P	The New Saints	HJK Helsinki	-
20.00	A	1	J	LASK	Astana	-
20.00	A	2	M	Dinamo Minsk	Heart(s) of Mid	-
20.10	B	1	J	Petrocub	Larne	-
20.10	B	2	M	Başakşehir FK	The New Saints	-
20.20	A	1	Fr	Dinamo Minsk	LASK	
20.20	A	2	P	St. Gallen	Astana	
20.30	B	1	M	Başakşehir FK	Petrocub	
20.30	B	2	P	HJK Helsinki	Larne	
20.40	7 ^e /8 ^e	1	M	Nr 4 poule A	Nr 4 poule B	-
20.40	5 ^e /6 ^e	2	J	Nr 3 poule A	Nr 3 poule B	-
20.50	3 ^e /4 ^e	1	M	Nr 2 poule A	Nr 2 poule B	-
20.50	Finale	2	J	Nr 1 poule A	Nr 1 poule B	-

Wedstrijdreglement

- Het team die als **eerst genoemd** wordt speelt in **een hesje**, aan de kant van de tribune. En trapt af.
- De wedstrijden duren 10 minuten zonder te wisselen van speelhelpt.
- De spelers staan 3 minuten voor aanvang wedstrijd klaar. (met hesje)
- **De eerst genoemde speler in het team is in principe keeper!** En anders regel onderling in het team wie het doel verdedigt.

Stand A:	Wed. 1	Wed.2	Wed.3	Wed.4	Totaal: (pnt en evt. doelsal.)	Klas.
Heart(s) of Mid.						
Astana						
St. Gallen						
Dinamo Minsk						
LASK						
Stand B:	Wed. 1	Wed.2	Wed.3	Wed.4	Totaal:	Klas.
The New Saints						
Petrocub						
HJK Helsinki						
Başakşehir FK						
Larne						

Wedstrijdreglement (vervolg)

- Tijdens de wedstrijden geen bier.
- **Het inleggeld** €5,50 p.p. via een tikkie of barcode bij de wedstrijdleiding (**Maria Bijlsma**).
- Bij gelijk aantal punten in de poule beslist het doelsaldo, is dit ook gelijk dan telt het aantal doelpunten voor, is dit ook gelijk dan geldt het resultaat van de onderlinge wedstrijd, is dit ook gelijk dan wordt er aan het eind van de poulewedstrijden **Shootouts** genomen volgens het **Knock-Out System**
Wanneer er kruisfinales/finales in een gelijkspel eindigen dan worden er ook **Shootouts** genomen volgens het **Knock-Out System**. **Knock-Out System:** Elke ploeg neemt om de beurt 1 shootout tot er een beslissing is gevallen! **Shootout:** (in plaats van een strafschop) De keeper staat in het doel, een speler van de tegenpartij begint met de bal vanaf de middenstip. De speler met de bal moet proberen een goal te maken door op de keeper af te komen, de keeper mag uit zijn doel komen. Een speler mag niet terug met de bal.
- Afstand bij intrap, vrije trap, corner e.d. 5 meter.
- Men mag terug spelen op de keeper maar die mag de bal niet in de handen nemen. (dus volgens veldvoetbal regel)
- Wanneer de bal het plafond komt, is de intrap op de zijlijn (loodrecht waar de bal het plafond raakte) voor de tegenstander.
- De scheidsrechter mag de voordeel regel hanteren als dit team tot een aanval kan komen, waaruit de reële scoringskans kan ontstaan. Als dit voordeel verkeerd uitpakt kan hij binnen enkele seconden het spel als nog onderbreken en een vrijetrap toekennen
- Vrijeschoppen (waarbij de bal altijd stil moet liggen):
- Directe vrijeschop (tegen het overtredende team kan rechtstreeks worden gescoord)
- Indirecte vrijeschop (voordat de bal in het doel gaat moet deze zijn gespeeld of geraakt door een andere speler).
- Bij het toekennen van een indirecte vrijeschop geeft een scheidsrechter dit aan door zijn arm gestrekt boven zijn hoofd te houden.
- *Overtredingen met onbehoorlijk gedrag: (daar gaan we niet vanuit)*
- *Naast overtredingen die met een directe vrije schop/strafschop worden bestraft, zijn er ook overtredingen die met een indirecte vrije schop moeten worden bestraft.*
- *Het team waarvan aan een speler een straftijd van 2 minuten is opgelegd mag nadat deze 2 minuten zijn verstreken weer worden aangevuld tenzij binnen deze 2 minuten een doelpunt wordt gescoord.*
- *Dan geldt het navolgende:*
- *Scoort het team met 5 spelers dan mag het team dat met 4 spelers speelt direct worden aangevuld. Hebben beide teams 4 of 3 spelers dan mag niet worden aangevuld.*
- *Als aan 2 spelers van een team een tijdsstraf is opgelegd en het team met het grootste aantal spelers scoort, dan mag slechts 1 speler worden aangevuld.*
- *Als het team met het kleine aantal spelers scoort dan wordt het spel voortgezet zonder dat dit team wordt aangevuld.*