

Ter afsluiting van het jaar 2022

# Het Onderling zaalvoetbaltoernooi

VV Arum/Stormvogels'64

## Het "Net Niet"-toernooi

Toernooi voor landen die het WK in Qatar "net niet" haalden.....!



Voor iedereen die VV Arum/Stormvogels'64 een warm hart toedraagt.  
Vanaf 14 jaar.

## Donderdag 29 december 2022

Aanvang: 17:00 (tot 20.00 uur)

Locatie: Sporthal Maggenheim te Makkum

Inleg: €5,-

### 38<sup>e</sup> editie zaalvoetbaltoernooi VV Arum

Toernooi tussen landen die het WK in Qatar "net niet" haalden.....!

Greep uit de landen die tot de laatste 15 plekken in de FIFA ranglijst behoren!

Er wordt gespeeld in twee poules; A & B. De teams die 1 en 2 eindigen in beide poules spelen een kruisfinale.

Daarna wordt nog gestreden om de 1<sup>e</sup> t/m 8<sup>e</sup> plaats

# Het “Net Niet”-toernooi 2022

## Teams:

### **Poule A**

#### **Eritrea:**

Aron Hansma  
Stian Rinia  
Tieme Tolsma  
Marc Jorna  
Anne-Symen Abma

#### **Sri Lanka:**

Nick van Dorsselaer  
Wessel Hibma  
Jildert Wijbenga  
Rudmer Faber  
Thomas Tolsma

### **Poule B**

#### **Bahama's:**

Redmer Brouwer  
Dennis Pollema  
Menno de Jong  
Jorrit Tolsma  
Sander Kuipers

#### **Kaaiman Eilanden:**

Wessel Kroeger  
Douwe Sieswerda  
Hans Dijkstra  
Jan Friso Anema  
Mike van Dorsselaer

#### **Liechtenstein:**

Willem Miedema  
Dani van Eijk  
Bernard Haantjes  
Jorrit Bosch  
Hein Frietema  
Patrick Kortekaas

#### **Somalië:**

Arik van der Heuvel  
Pieter den Breejen  
Marwin Tolsma  
Sjoerd Anema  
Andrys de Vries

#### **San Marino:**

Francis van der Heuvel  
Rinnert Tolsma  
Jaap van Dijk  
Martijn Wiersma  
Tiemen Dijkstra  
Anno van der Veen

#### **Bangladesh:**

Wilco Zeeman  
Reimer Strikwerda  
Ruurd Faber  
Tjeerd Hoekstra  
Tjitse Ben Hoekstra  
Rimmer Dijkstra



**Scheidsrechters:** Michel Jorna & Pieter Tolsma

**Wedstrijdleiding:** Maria Bijlsma & Reino Tolsma-Oosterbaan

# Speelschema "Net Niet"-toernooi

Alle wedstrijden duren 10 min.

Poule	Aanv.	Wedstrijd:		uitslag
<b>A</b>	17.00	<b>Eritrea</b>	<b>Liechtenstein</b>	-
<b>A</b>	17.10	<b>Sri Lanka</b>	<b>Somalië</b>	-
<b>B</b>	17.20	<b>Bahama's</b>	<b>San Marino</b>	-
<b>B</b>	17.30	<b>Kaaiman Eilanden</b>	<b>Bangladesh</b>	-
<b>A</b>	17.40	<b>Eritrea</b>	<b>Sri Lanka</b>	-
<b>A</b>	17.50	<b>Liechtenstein</b>	<b>Somalië</b>	-
<b>B</b>	18.00	<b>Bahama's</b>	<b>Kaaiman Eilanden</b>	-
<b>B</b>	18.10	<b>San Marino</b>	<b>Bangladesh</b>	-
<b>A</b>	18.20	<b>Somalië</b>	<b>Eritrea</b>	-
<b>A</b>	18.30	<b>Sri Lanka</b>	<b>Liechtenstein</b>	-
<b>B</b>	18.40	<b>Bangladesh</b>	<b>Bahama's</b>	-
<b>B</b>	18.50	<b>San Marino</b>	<b>Kaaiman Eilanden</b>	-
Kruisfinale I	19.00	Nummer 1 poule A	Nummer 2 poule B	-
Kruisfinale II	19.10	Nummer 1 poule B	Nummer 2 poule A	-
<b>7/8</b>	19.20	Nummer 4 poule A	Nummer 4 poule B	-
<b>5/6</b>	19.30	Nummer 3 poule A	Nummer 3 poule B	-
<b>3/4</b>	19.40	Verliezer Kruisfin. I	Verliezer Kruisfin. II	-
<b>Finale</b>	19.50	Winnaar Kruisfin. I	Winnaar Kruisfin. II	-

Stand A:	Wed. 1	Wed.2	Wed.3	Totaal: (punten en evt. doelsaldo)	Klas.
Eritrea					
Liechtenstein					
Sri Lanka					
Somalië					
Stand B:	Wed. 1	Wed.2	Wed.3	Totaal: (punten en evt. doelsaldo)	Klas.
Bahama's					
San Marino					
Kaaiman Eilan.					
Bangladesh					

# Wedstrijdreglement

- Tijdens de wedstrijden geen bier.
- Het is verboden om op schoenen met zwarte zolen te spelen.
- **De eerstgenoemde speler van het team zorgt ervoor dat het inleggeld** (€5,- p.p. teamsgewijs wordt ingeleverd bij de wedstrijdleiding (**Maria Bijlsma**)).
- Het team die als eerst genoemd wordt speelt in een hesje, links vanuit de kantine gezien
- De wedstrijden duren 10 minuten zonder te wisselen van speelhelpt.
- De spelers staan 3 minuten voor aanvang wedstrijd klaar. (met hesje)
- De eerst genoemde speler in het team is niet altijd keeper! Regel dus onderling in het team wie het doel verdedigt.
- Bij gelijk aantal punten in de poule beslist het doelsaldo, is dit ook gelijk dan telt het aantal doelpunten voor, is dit ook gelijk dan geldt het resultaat van de onderlinge wedstrijd, is dit ook gelijk dan wordt er aan het eind van de poulewedstrijden **Shootouts** genomen volgens het **Knock-Out System**  
Wanneer er kruisfinales/finales in een gelijkspel eindigen dan worden er ook **Shootouts** genomen volgens het **Knock-Out System**.

**Knock-Out System:** Elke ploeg neemt om de beurt 1 shootout tot er een beslissing is gevallen!

**Shootout:** (in plaats van een strafschop) De keeper staat in het doel, een speler van de tegenpartij begint met de bal vanaf de middenstip. De speler met de bal moet proberen een goal te maken door op de keeper af te komen, de keeper mag uit zijn doel komen. Een speler mag niet terug met de bal.

- Afstand bij intrap, vrije trap, corner e.d. 5 meter.
- Men mag terug spelen op de keeper maar die mag de bal niet in de handen nemen. (dus volgens veldvoetbal regel)
- Wanneer de bal het plafond komt, is de intrap op de zijlijn (loodrecht waar de bal het plafond raakte) voor de tegenstander.
- De scheidsrechter mag de voordeel regel hanteren als dit team tot een aanval kan komen, waaruit de reële scoringskans kan ontstaan. Als dit voordeel verkeerd uitpakt kan hij binnen enkele seconden het spel alsnog onderbreken en een vrije trap toekennen
- Vrijeschoppen (waarbij de bal altijd stil moet liggen):
- Directe vrijeschop (tegen het overtredende team kan rechtstreeks worden gescoord)
- Indirecte vrijeschop (voordat de bal in het doel gaat moet deze zijn gespeeld of geraakt door een andere speler).
- Bij het toekennen van een indirecte vrijeschop geeft een scheidsrechter dit aan door zijn arm gestrekt boven zijn hoofd te houden.
- *Overtredingen met onbehoorlijk gedrag: (daar gaan we niet vanuit)*
- *Naast overtredingen die met een directe vrije schop/strafschop worden bestraft, zijn er ook overtredingen die met een indirecte vrije schop moeten worden bestraft.*
- *Het team waarvan aan een speler een straf tijd van 2 minuten is opgelegd mag nadat deze 2 minuten zijn verstreken weer worden aangevuld tenzij binnen deze 2 minuten een doelpunt wordt gescoord.*
- *Dan geldt het navolgende:*
- *Scoort het team met 5 spelers dan mag het team dat met 4 spelers speelt direct worden aangevuld. Hebben beide teams 4 of 3 spelers dan mag niet worden aangevuld.*
- *Als aan 2 spelers van een team een tijdsstraf is opgelegd en het team met het grootste aantal spelers scoort, dan mag slechts 1 speler worden aangevuld.*
- *Als het team met het kleine aantal spelers scoort dan wordt het spel voortgezet zonder dat dit team wordt aangevuld.*